

**PROGRAM STUDI  
SISTEM KOMPUTER**



**MATA KULIAH : PEMROGRAMAN WEB**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS HANDAYANI MAKASSAR  
MAKASSAR  
2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAGA PENJAMINAN MUTU INTERNAL  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS HANDAYANI MAKASSAR**

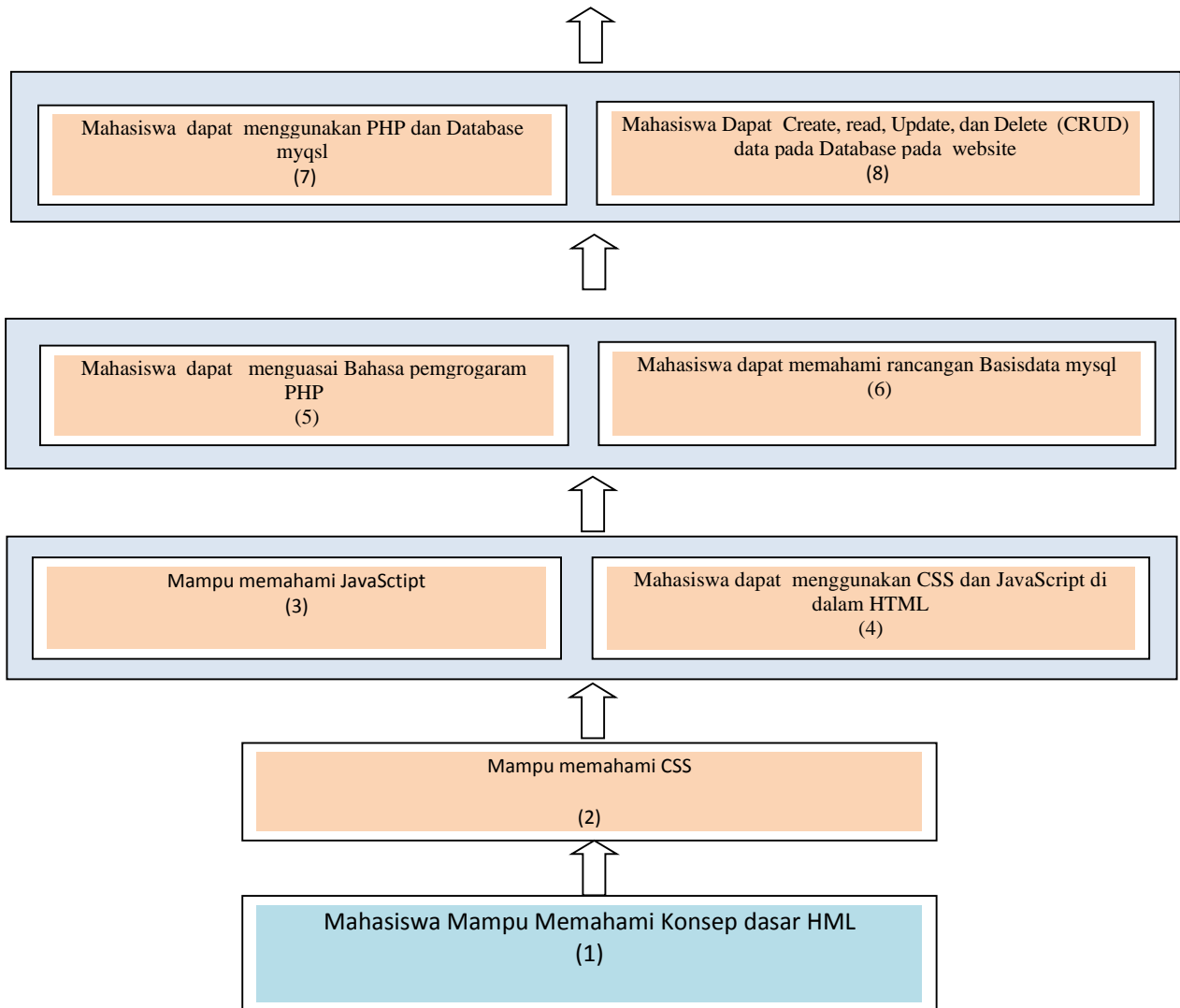
**LPMI  
INSTITUSI**

**LPMI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

.....

.....

**Capaian Pembelajaran: Mahasiswa Mampu Membuat Sistem Informasi Berbasis Web**





**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER  
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS HANDAYANI MAKASSAR**

MATA KULIAH	KODE	Rumpun MK	BOBOT (SKS)		SEMESTER	Direvisi
<b>PEMROGRAMAN WEB</b>		<b>Mata Kuliah Wajib Program Studi</b>	T=2	P=1	2	01 - 10 - 2022
<b>OTORISASI</b>	<b>Pengembang RPS</b>	<b>Koordinator MK</b>		<b>Ka PRODI</b>		
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>Program Studi</b>	Mahasiswa Mampu Membuat Sistem Informasi Berbasis Web				
	<b>Mata Kuliah</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa memahami konsep dasar html</li> <li>2. Mahasiswa memahami CSS</li> <li>3. Mahasiswa dapat memahami JavaScript</li> <li>4. Mahasiswa dapat menggunakan CSS dan JavaScript di dalam HTML .</li> <li>5. Mahasiswa dapat menguasai Bahasa pemrograman PHP</li> <li>6. Mahasiswa dapat memahami rancangan Basisdata mysql</li> <li>7. Mahasiswa dapat menggunakan PHP dan Database myqsl</li> <li>8. Mahasiswa Dapat Create, read, Update, dan Delete (CRUD) data pada Database pada website</li> </ol>				
<b>Diskripsi Singkat MK</b>	Mata kuliah ini membantu mahasiswa dalam memahami bahasa pemrograman sebagai dasar untuk membangun suatu website yang interaktif sehingga dapat memberi kemudahan di bidang IT. Pembahasan setiap materi disertai dengan berbagai aspek yang terpenting yaitu Relasi database dan bahasa pemrograman PHP. Membahas mengenai tahapan membangun suatu website, mulai dari instalasi xampp, HTML, CSS, PHP, Javacript, database Mysql, CRUD, serta konsep-konsep fundamental untuk mengembangkan sebuah website.					
<b>Pustaka</b>	<b>Utama :</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Betha Sidik, Ir. 2001. Pemrograman Web dengan PHP . Bandung: Penerbit INFORMATIKA.</li> <li>2. Janner Simarmata. 2010. Rekayasa Web. Yogyakarta: Penerbit ANDI.</li> <li>3. Komang Wiswakarma, 2010. Panduan LengkapMenguasai Pemrograman CSS.Yogyakarta: Penerbit Lokomedia</li> <li>4. Lukmanul Hakim. 2010. Bikin Website Super Keren dengan PHP &amp; JQuery. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia</li> <li>5. Lukmanul Hakim. 2011. Trik Dahsyat menguasai AJAX dengan jQuery. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia</li> <li>6. Lukmanul Hakim. 2013. Responsive Web Design dengan PHP &amp; Bootstrap. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia</li> </ol>				
	<b>Pendukung</b>					

		:				
<b>Media Pembelajaran</b>		<b>Software :</b>		<b>Hardware :</b>		
		Windows 10, Microsoft Power Point, Xampp		Komputer, Laptop, LCD Projector, KIT praktikum		
<b>Team Teaching</b>						
<b>Matakuliah Syarat</b>						
Mg Ke-	CP-MK (Sesuai tahapan belajar)	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Metode / Strategi Pembelajaran [Estimasi Waktu]	Assessment		
				Indikator	Bentuk	Bobot
1	Kesamaan persepsi materi kuliah, metode dan sistem penilaian		Contextual Instruction, pemetaan kelas TM : 1 x50'	Kesesuaian kontrak kuliah mahasiswa dengan dosen		-
2	Mampu menjelaskan dan mempraktekkan dan instalasi software xampp, dan konfigurasi dengan database mysql dan webserver	Pengenalan <ul style="list-style-type: none"> <li>• Software Xampp,</li> <li>• Database</li> </ul>	Praktikum	Memperaktekkan software xampp <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mendeskripsikan software produk</li> <li>- Mendeskripsikan software xampp <ul style="list-style-type: none"> <li>o Instalasi xampp</li> <li>o Memahami Database</li> </ul> </li> <li>- konfigurasi dengan database mysql</li> </ul>	<b>Kriteria:</b> Kesesuaian dalam menjelaskan dan mempraktekkan software xampp, dan Database <b>Bentuk non- test:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tes Lisa</li> </ul>	<b>10%</b>
3	Memahami dasar-dasar dari suatu website dan bahasa pemrograman	Pengenalan website, Pentingnya website, dan tahap- tahap dalam membangun suatu website	Praktikum	Mendeskripsikan suatu website <ul style="list-style-type: none"> <li>- Pentingnya sebuah website untuk menunjang suatu pekerjaan</li> <li>- Tahapan dalam membangun website</li> </ul>	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	<b>10%</b>

4-5	Mampu mengetahui HTML editor yang di gunakan dan memahami dasar- dasar dari HTML	Mengenal dan memahami HTML editor dan code-code HTML	Praktikum	Menggunakan HTML editor dan Memahami serta menuliskan code HTML	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan  pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	10%
6	Formatting code HTML dan mempelajari dasar-dasar CSS	Melakukan formatting pada dokumen HTML dan mulai memahami penggunaan CSS	Praktikum	- Melakukan formatting dokumen HTML - Memahami CSS	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan  pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	10%
7	Mampu merelasikan HTML dengan CSS	- Pengkodean HTML dengan penggabungan menggunakan CSS	Praktikum	- Mampu mengkombinasikan antara dokumen HTML dengan CSS	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan  pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	10%
<b>8 Evaluasi Tengah Semester (Evaluasi Formatif-Evaluasi yang dimaksudkan untuk melakukan improvement proses pembelajaran berdasarkan assessment yang telah dilakukan)</b>						
9-11	Mampu Merancang web statis menggunakan HTML, CSS dan Java Script	Belajar Membuat website sederhana dengan tambahan javascrip	Praktikum	Dapat: - Membangun Website sederhana - Memahami dasar-dasar JavaScript	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan  pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	10%
12-14	Memaham dasar-dasar pemrograman PHP CRUD	Memahasi dasar pemrograman PHP CRUD	Praktikum	Dapat: - Memahami dasar pemrogramn PHP - Memahami CRUD	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan  pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	10%

<b>15</b>	Mampu membuat website sederhana dan memahami dasar webhosting	Membuat website sederhana dan mengenal web hosting	Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dapat membangun website sederhana</li> <li>- Mampu menjelaskan penyusunan Script.</li> <li>- Mampu menghosting website</li> </ul>	Melalui Tanya jawab dan diskusi mengenai materi kuliah dan pemberian tugas sesuai dengan materi kuliah yang telah diberikan	<b>10%</b>
<b>16</b>	<b>Evaluasi Akhir Semester (Evaluasi yg dimaksudkan untuk mengetahui capaian akhir hasil belajar mahasiswa)</b>					

**Catatan :** 1 SKS = (50' TM + 50'PT + 60' BM)/Minggu    BM    = Belajar Mandiri  
 pengetahuan)

TM = Tatap Muka (Kuliah)

PT = Penugasan Terstruktur.

PS = Praktikum Simulasi (160 menit /minggu)

PL = Praktikum Laboratorium (160 menit/minggu)

T = Teori (aspek ilmu

P = Praktek (aspek ketrampilan kerja)

# KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Mata Kuliah : Pemrograman Web  
Kode Mata Kuliah : -  
Pengajar : Syamsu Alam  
SKS : T:1 P:2  
Semester : 5  
Hari Pertemuan : 16 x pertemuan  
Tempat Pertemuan : Ruang Belajar, LAB

## 1. Manfaat Mata Kuliah :

Mahasiswa Mampu Membuat Sistem Informasi Berbasis Web

## 2. Deskripsi Mata Kuliah :

Mata kuliah ini membantu mahasiswa dalam memahami bahasa pemrograman sebagai dasar untuk membangun suatu website yang interaktif sehingga dapat memberi kemudahan di bidang IT. Pembahasan setiap materi disertai dengan berbagai aspek yang terpenting yaitu Relasi database dan bahasa pemrograman PHP. Membahas mengenai tahapan membangun suatu website, mulai dari instalasi xampp, HTML, CSS, PHP, Javascript, database Mysql, CRUD, serta konsep-konsep fundamental untuk mengembangkan sebuah website.

## 3. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah :

1. Mahasiswa memahami konsep dasar html
2. Mahasiswa memahami CSS
3. Mahasiswa dapat memahami JavaScript
4. Mahasiswa dapat menggunakan CSS dan JavaScript di dalam HTML .
5. Mahasiswa dapat menguasai Bahasa pemrograman PHP
6. Mahasiswa dapat memahami rancangan Basisdata mysql
7. Mahasiswa dapat menggunakan PHP dan Database myqsl
8. Mahasiswa Dapat Create, read, Update, dan Delete (CRUD) data pada Database pada website

## 4.Strategi Perkuliahan

1. Penyajian materi kuliah menggunakan metode ceramah, tanya jawab, diskusi, simulasi, praktikum dan presentasi.
2. Latihan dengan cara mempraktekkan dalam membuat web program.
3. Evaluasi dengan cara pemberian tugas/quis, mid test dan final test.

## 5. Materi Perkuliahan

### Pustaka Utama :

1. Betha Sidik, Ir. 2001. Pemrograman Web dengan PHP . Bandung: Penerbit INFORMATIKA.
2. Janner Simarmata. 2010. Rekayasa Web. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
3. Komang Wiswakarma, 2010. Panduan LengkapMenguasai Pemrograman CSS.Yogyakarta: Penerbit Lokomedia
4. Lukmanul Hakim. 2010. Bikin Website Super Keren dengan PHP & JQuery. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia
5. Lukmanul Hakim. 2011. Trik Dahsyat menguasai AJAX dengan jQuery. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia
6. Lukmanul Hakim. 2013. Responsive Web Design dengan PHP & Bootstrap. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia

### Pustaka Pendukung

## 6. Tugas/Praktikum

Pokok-pokok kegiatan yang diberikan kepada mahasiswa adalah:

1. Kehadiran dan keaktifan mengikuti perkuliahan
2. Tugas latihan perorangan dan kelompok
3. Tugas latihan praktikkum perorangan dan berkelompok
4. Mengikuti ujian tengah semester dan akhir semester



## 7. Kriteria Penilaian

BOBOT	
Kehadiran	10
Tugas/Quis	20
UTS	30
UAS	40
<b>Total</b>	<b>100</b>

RANGE NILAI		
>85 s.d 100	4	A
>81 s.d 85	3.75	A-
>76 s.d 81	3.5	B+
>71 s.d 76	3	B
>66 s.d 71	2.75	B-
>61 s.d 66	2.5	C+
>51 s.d 61	2	C
45 s.d 51	1	D
<45	0	E

Nilai lulus : A,A-,B+,B,B-,C+,C,D

Tidak lulus : E

Nilai T jika :

- Kehadiran Mahasiswa  $\geq 12$  x pertemuan.
- Tugas tidak masuk dengan alasan yang dapat diterima.
- Tidak ikut UTS dan atau UAS dengan alasan yang dapat diterima.

Batas waktu perbaikan nilai tunda adalah 1 bulan setelah nilai diumumkan dengan surat pengantar dari bagian akademik.