



Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Handayani Makassar

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

SEM: II

SKS: 2

Tanggal 4 Maret 2020

PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER S1
MATA KULIAH : ORGANISASI KOMPUTER
DOSEN ENGAMPU : Ir, Guntur, S.Kom., M.Kom.

I. DESKRIPSI MATA KULIAH

Pada Mata kuliah ini akan dibahas Unsur-unsur system computer, media antar muka (port), Peralatan I/O, memori, dukungan Sistem Operasi, teknologi komunikasi, Internet, Multimedia, Etika , Privasi dan Pengamanan.

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. Bertaqawa kepada Tuhan YME dan mampu menunjukkan sikap religius dan berkarakter,
2. Mahasiswa berpartisipasi aktif, bertanggungjawab, dan memiliki motivasi mengembangkan diri,
3. Mahasiswa dapat mengerti cakupan organisasi system komputer
4. Mahasiswa dapat menjelaskan unsur-unsur system computer baik dari segi perangkat keras maupun perangkat lunak.
5. Mahasiswa dapat mengetahui media antarmuka serta metode yang digunakan pada sistem komputer
6. Mahasiswa dapat mengetahui kategori dan teknologi yang digunakan pada memori.
7. Mahasiswa dapat memahami definisi, jenis dan peranan system operasi dan perangkat lunak.
8. Mahasiswa dapat memahami karakteristik teknologi komunikasi dan topologi jaringan untuk LAN
9. Mahasiswa dapat mengerti tentang internet dan pemanfaatannya pada system computer.
10. Mahasiswa dapat memahami dan mengetahui tentang multimedia dan interaktif.
11. Mahasiswa dapat memahami pengertian hacker dan cracker dalam system computer.
12. Mahasiswa dapat memahami etika serta dasar-dasar cara pengamanan system computer.

II. MATRIK RENCANA PEMBELAJARAN

Pertemuan ke	Capaian Pembelajaran	Bahan Kajian	Indikator Penilaian	Model/Metode Pembelajaran	Referensi
1	2	3	4	5	6
1	<ul style="list-style-type: none"> Memberi penjelasan mengenai cakupan materi Organisasi system Komptuer. 	<ul style="list-style-type: none"> Pengenalan materi organisasi sistem komputer 	<ul style="list-style-type: none"> Partisipasi aktif mhs dlm sumbang saran perkuliahan 	Ceramah/kuliah mimbar	
2	Memberikan penjelasan tentang konsep system computer dan unsur-unsur yang membentuk system computer tersebut	Unsur-unsur system computer <ul style="list-style-type: none"> Hardware Software Data User. 	<ul style="list-style-type: none"> Partisipasi aktif mhs dlm sumbang saran perkuliahan 	Kuliah Mimbar	
3,4,5	Memberikan pengetahuan tentang jenis-jenis peralatan masukan dan keluaran pada system komputer	1. Media antarmuka (Port) : serial, paralel dan modifikasinya. 2. Peralatan I/O <ul style="list-style-type: none"> input : Keyboard , Mouse, Scanner, Joystick output : Printer (dot matrix laser, inkjet), plotter input-output : Monitor (analog & digital) 	<ul style="list-style-type: none"> Dapat menjelaskan media antar muka. Dapat membedakan peralatan input dan output 	Kuliah Mimbar	
6,7	Memberikan pengetahuan tentang jenis-jenis perangkat keras yang dapat digunakan sebagai media penyimpanan system komputer	1. Kategori media penyimpanan 2. Media penyimpanan magnetic 3. Media penyimpanan optical 4. Media penyimpanan Chip	<ul style="list-style-type: none"> Dapat menyebutkan kategori memori dengan benar Dapat menjelaskan tentang teknologi memori. 	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah mimbar Diskusi Tugas rumah 	
8,9	Memberikan penjelasan tentang peranan system perangkat lunak pada system komputer	1. Definisi 2. Sistem Operasi : <ul style="list-style-type: none"> User Interface (CLI & GUI). Manajemen Aplikasi (Running program, instalasi). Managing file dan hardware. Keamanan. 3. Utilitas software (Pemrograman dsb) 4. Jenis-jenis perangkat lunak aplikasi.	<ul style="list-style-type: none"> Dapat menjelaskan definisi system operasi dengan tepat Dapat menjelaskan system operasi dan utilitas software 	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah mimbar Diskusi Tugas rumah 	
10	Memberikan pengetahuan tentang Teknologi komunikasi yang dapat diimplementasikan dengan menggunakan system komputer	1. Pengertian dan penggunaan teknologi komunikasi <ul style="list-style-type: none"> Jalur standar telepon Jalur digital telepon Jaringan di rumah 2. Struktur jaringan 3. Topologi jaringan untuk LAN 4. Media jaringan dan perangkat keras 5. Perangkat lunak jaringan	<ul style="list-style-type: none"> Dapat menjelaskan pengertian teknologi jaringan. Dapat menjelaskan struktur, topologi, media dan perangkat lunak jaringan 	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah mimbar Diskusi Tugas rumah 	
11-12	Memberikan pengetahuan tentang teknologi internet dan bagaimana bekerja dengan menggunakan internet	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian Internet Cara menghubungkan PC ke internet Fitur internet pada aplikasi program Akses internet bekerja dengan internet 	Dapat mengetahui teknologi I nternet dan penggunaannya	<ul style="list-style-type: none"> Kuliah Mimbar Diskusi Tugas rumah 	

13,14	Memberikan penjelasan tentang konsep Multimedia yang mencakup audio visual).	1. Multimedia dan Interaktif 2. Multimedia sound 3. Multimedia Video 4. Perangkat keras pendukung multimedia 5. Aplikasi pendukung multimedia,	• Dapat menggunakan multimedia dan pendukungnya	• Kuliah mimbar • Diskusi • Tugas rumah	
15	Memberikan penjelasan tentang etika, privasi dan pengamanan komputer	• Etika hacker dan cracker komputer • Privasi komputer • Dasar-dasar pengamanan komputer •	• Dapat menjelaskan perbedaan anatara hacker dan cracker • Mengetahui privasi komputer dan bagaimana mengamankan komputer	• Kuliah mimbar • Diskusi • Tugas rumah	
16	Final Test				

III. BOBOT PENILAIAN

NO	ASPEK	JENIS TAGIHAN	NILAI MAKSIMAL	BOBOT
		Tugas/Laporan	0-100	30 %
		UTS*)	0-100	30 %
		UAS*)	0-100	30 %
2	Kehadiran	Hadir 100 %	100	10 %
		Tidak hadir satukali	90	
		Tidak hadir dua kali	80	
		Tidak hadir tiga kali	70	
		Tidak hadir empat kali	60	

*) Penilaian aspek, jenis penilaian dan pembobotan disesuaikan dengan capaian pembelajaran dan karakteristik mata kuliah

IV. Referensi

1. William Stalling Computer Organization and Architecture, Prentice Hall, 5 Th ed, 2000
2. Ron White & Timothy Downs, How computer works, 6th edition
3. Peter Nortons, Introduction to Computers
4. Timothy J O'Leary & Linda I O'leary Computing Essentials 2004 complete edition fifteenth edition. Mc Graw Hill
5. Sarah Hutchinson-elifford, Computers, Communications and Information Comprehensive with power web and interactive companion 3.0, Seventh edition 2000